



ArchiCAD les fondamentaux + Rendu photoréalisme (Maquettes numériques BIM) / Présentiel 5 jours / Formation Collective

35 heures

Présentiel ou distanciel

	Objectifs	Maîtrise des fonctionnalités essentielles d'ArchiCAD et du concept BIM. Réalisation de fondations, dalles, murs multicouches, escaliers... créer des vues en plan, des coupes, des élévations et des vues détaillées à l'échelle selon les normes. Gestion des matières, textures, éclairage pour une présentation 3D de l'ouvrage de manière professionnelle. Chaque objectif sera évalué à travers des exercices pratiques, des études de cas afin d'assurer la compréhension et l'application des compétences acquises.
	Public / Prérequis	Tout public (salariés, demandeurs d'emploi ou particuliers) Bonne connaissance de l'environnement Windows
	Points forts	• Formateur expert • Nombreux TP prévus • Possibilité de soumettre au formateur une problématique personnelle
	Documents	• Un livret d'accueil • Un support de cours complet, rédigé par le formateur vous est offert • Un certificat de réalisation avec les acquis
	Matériel / Logiciels	• Vous pouvez amener votre ordinateur (tour ou portable) à cette formation. Vous bénéficierez ainsi des paramétrages vus avec le formateur • Vous pouvez nous louer des PC, merci de nous prévenir à l'avance dans ce cas
	Prise en charge & Qualité	- Déclaration d'activité Organisme de Formation n°93 04 00706 04 - Certifié en conformité aux critères du décret Qualité France Travail - Certifié qualité OPQF reconnue par le CNEFOP - Centre habilité PCIE – Certification ICDL éligible au CPF - Centre certifié QUALIOP – Processus Qualité N°2410_CN_05478-V2

Programme de formation

DEMARRAGE D'UN PROJET

- Principes du BIM - Dossier d'affaire - Contenu du modèle - Le modèle : élément central dans l'organisation du travail - Gestion des bibliothèques - Importation géomètre (DWG) - Étages - Terrain en pente - Création d'une plateforme dans une pente - Étude volumique d'implantation - Surfaces et volumes par étage - Plan masse -

Coupes et façades - Adaptation des vues existantes - Navigation dans les phases de projet - Réglages et combinaisons de calques - Jeux de stylos - Grille structurelle - Traçage des murs sur grille structurelle - Dalles (Détection automatique des contours) - Les favoris - Refends et cloisons - Matériaux (priorités)

PRINCIPES DE CONSTRUCTION

- Profils complexes pour les fondations - Ajustement du plan de coupe de la vue - Affichage structure seulement - Portes intérieures - Fenêtres simples et complexes - Mur rideau - Contrôle en coupe, ajustement des matériaux - Toitures automatiques - Toitures manuelles (sous toitures) - Raccords aux murs - Pannes et sablières - Plans de coupes 3D

OBJETS & DOCUMENTATION

- Escalier simple (par sélection) - Cotations - Cotations de niveau en coupe et façade - Niveaux - Cotation en plan - Étiquettes - Zones automatiques - Tableau des surfaces habitables - Liste de menuiserie - Interaction dans une nomenclature - Détails 2D - Feuille de travail - Trace et comparaison - Trace et vues - Créer son propre mobilier - Importer du mobilier extérieur (utilisation d'un logiciel supplémentaire en option : SketchUp)

PRODUCTION DES DOCUMENTS GRAPHIQUES

- Jeux de vues - Vue 2D, 3D et mise en page, Clone, Echelles - Cartouche avec texte automatique - Sous-ensemble - Placer des vues d'autres projets - Publications : PDF, DXF, DWG, DWF, PMK - Textures et matières - Rendu photo-réaliste sous Artlantis

