



## ARCHICAD Initiation / Distanciel 3 jours Formation INTER en groupe

 <b>Objectifs</b>	Comprendre les concepts de base de la modélisation architecturale avec ArchiCAD. • Maîtriser les outils de dessin, de modélisation et de documentation du logiciel. • Apprendre à créer des maquettes numériques et des modèles 3D détaillés. • Savoir générer des plans de construction, des coupes et des élévations ainsi que les nomenclatures du projet.
<b>Public Prérequis</b>	Tout public (salariés, demandeurs d'emploi ou particuliers) Architectes, designers d'intérieur, étudiants en architecture, utilisateur débutant ArchiCad
 <b>Points forts</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formateur expert</li><li>• Nombreux TP prévus</li><li>• Possibilité de soumettre au formateur une problématique personnelle, un temps est prévu pour cela</li></ul>
 <b>Documents</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Convocation, émargements</li><li>• Un support de cours complet, rédigé par le formateur, vous est offert</li><li>• Un certificat de réalisation mentionnant les objectifs, la nature, la durée et les résultats</li></ul>
 <b>Matériel Logiciels</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• La formation se déroule en distanciel</li></ul>
<b>Prise en charge &amp; Qualité</b> 	<ul style="list-style-type: none"><li>• Déclaration d'activité Organisme de Formation n°93 04 00706 04</li><li>• Certifié en conformité aux critères du décret Qualité Pole-Emploi</li><li>• Certifié DataDock 21/21</li><li>• Certifié qualité OPQF reconnue par le CNEFOP</li></ul>

# Programme de formation

## INTRODUCTION

Cette formation a pour objectif d'initier les participants à l'utilisation avancée du logiciel ArchiCAD pour la conception et la modélisation architecturale. À travers des modules théoriques et des exercices pratiques, les participants apprendront à maîtriser les fonctionnalités clés d'ArchiCAD, à créer des modèles 3D simples ou complexes, à générer tout document graphique du projet et générer rapidement les tableaux quantitatifs et surfaciques du projet.

## Jour 1

### Découverte du Logiciel et de son principe de fonctionnement

- Interface et ses palettes d'outils
  - Navigateur
  - Barre d'outils gauche et supérieure
  - Palette des propriétés et palette conceptuelle
  - Raccourcis clavier
- Familiarisation avec le logiciel à travers la modélisation du contexte extérieur du projet BOX
- Réglage navigateur
- Importation d'un document



## Jour 2

- Outils Dalle et toiture
- Options de duplication
- Raccordement toiture/coque, porte/fenêtre
- Escaliers, garde-corps, vue modèle
- Attributs éléments :
  - Profil complexe
  - Structure
- Terrain accidenté
- Opérations éléments solides

## Jour 3

- Murs-rideaux, bibliothèque et objets :
  - Objets Archicad
  - Importation de la bibliothèque selon différents formats (GSM. FBX. OBJ. SKP. DWG. DAE. 3DS)
  - Création de bibliothèque personnalisée
- Cotations et annotations :
  - Cotation, cotation de niveaux



- Texte, hachures, éléments de grille
- Attributs éléments :
  - Jeu de stylos
  - Matériaux de construction
  - Surfaces
  - Calques et combinaisons
- Création et traitement de coupes

