



PROGRAMME DE FORMATION DASSAULT SYSTEMES – SOLIDWORKS

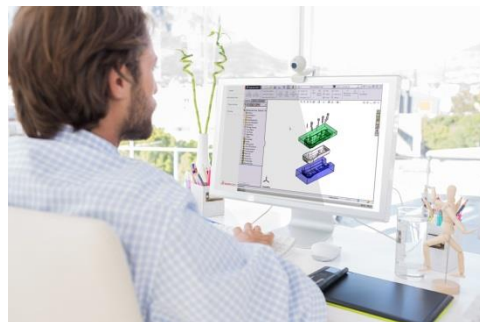
Tarif	<p>INTER salarié 497€/jour INTRA salariés 897€/jour (FD, nous consulter)</p>
Objectifs	<p>Maîtriser les notions d'esquisses pour concevoir des pièces mécaniques en 3D volumiques et surfaciques, les gérer dans le contexte d'un assemblage, mettre en plan, modifier les pièces à corps multiples, extrusion, découpe, balayage, lissage, éclatés de pièces, conception paramétrique, analyse de contraintes mécaniques.</p>
Pré-requis	<p>Etre à l'aise avec les outils informatiques, maîtriser les commandes de Windows, gestion des fichiers et dossiers dans l'explorateur Windows.</p>
Modalités de suivi et d'évaluation	<ul style="list-style-type: none"> • Démonstration sur vidéoprojecteur et exercices pratiques en continu tout au long de la formation. • Une attestation mentionnant les objectifs, la nature, la durée et les résultats est délivrée en fin de stage.
Moyens d'organisation, d'accompagnement ou d'assistance	<ul style="list-style-type: none"> • Pour les formations de groupe, une salle de formation est à votre disposition, ordinateur sur demande, le support de cours PDF vous est distribué dès le début de la formation. • Les feuilles d'émargement seront à signer par ½ journée. • Dans le cas de FOAD, vous aurez des TP à accomplir chez vous. Le formateur sera disponible pour une assistance téléphonique, par email ou en accès à distance.



PROGRAMME DE FORMATION

L'INTERFACE UTILISATEUR SOLIDWORKS

- Les barres d'outils, les menus,
- L'arbre de création,
- La zone graphique,
- Personnalisation de l'interface.

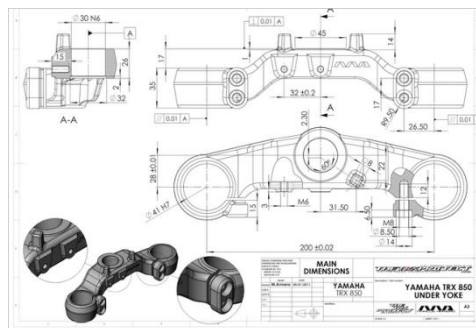


GESTION DES DOCUMENTS

- Les pièces,
- Les assemblages,
- Les mises en plan.

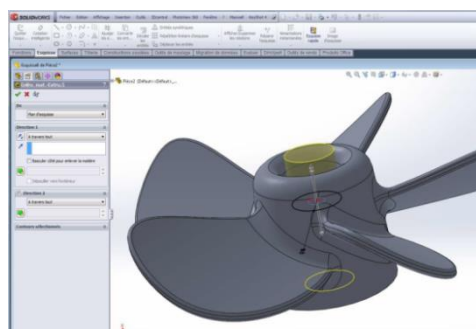
INTRODUCTION A L'ESQUISSE

- Ouverture d'un nouveau document,
- Commencer une esquisse,
- Techniques d'esquisses,
- Les entités d'esquisses,
- Les aides au dessin, Grilles, Aimantation,
- Géométries de référence, Plans, Axes,
- Les outils de sélection d'entités d'esquisses,
- La cotation /les relations d'esquisses,
- La modification des entités d'esquisses, copie, déplacement, rotation, échelle,
- Règles régissant les esquisses (contraintes, sous-contraintes, sur-contraintes),
- Sortie d'esquisses,
- Modification des esquisses.
- Modification de matière : extrusion, révolution, balayage, lissage.
- Perçage, taraudage avec représentation de filetage et différents modes d'ajustement.



LES PROPRIETES DES OBJETS

- Edition et modification des propriétés,
- Propriétés des entités d'esquisse,
- Propriétés des fonctions de modélisations,
- Propriétés des pièces et assemblages.



FONCTIONS DE MODELISATION

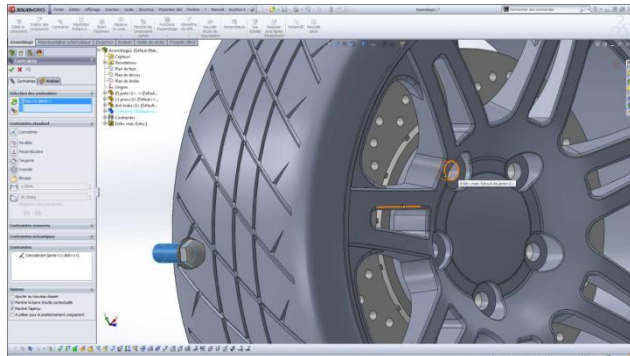
- Répétitions linéaire, circulaire, symétrie,
- Déplacer, copier, supprimer, mettre à l'échelle.

INITIATION AUX FONCTIONS AVANCEES

- Les fonctions surfaciques,
- Le balayage,
- Les fonctions de lissage.

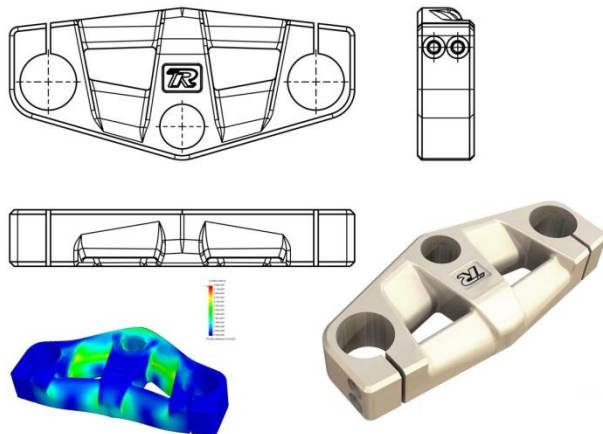
CONCEPTION PARAMETREE

- Paramétrage dans l'esquisse,
- Paramétrage de fonctions,
- Gestion des versions et des configurations,
- Familles de pièces,
- Constructions mécano-soudées,
- Mise en plan de pièces et d'assemblages,
- Création de vues : coupe, détail.



SIMULATION / ANALYSE STATIQUE

- Déplacement statique
- Echelle de déformation, analyse des poids / forces
- SolidWorks simulation analyse statique

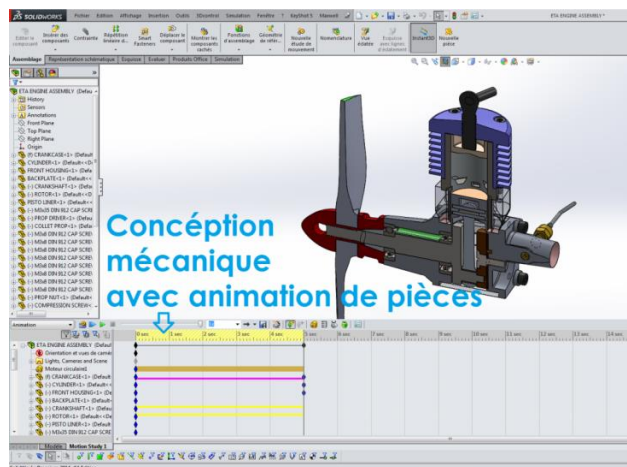


CREATION DES BIBLIOTHEQUES

- Création d'une bibliothèque de fonctions,
- Création de pièce standard,
- Gestion des composants d'une bibliothèque.
- Travail collaboratif et partage de données.

CONCEPTION MECANIQUE + ANIMATION

- Animer, bouger, déplacer les pièces pour montrer le fonctionnement du système (mettre en mouvement les liaisons mécaniques)
- Animations mécanique assemblage/ contraintes.

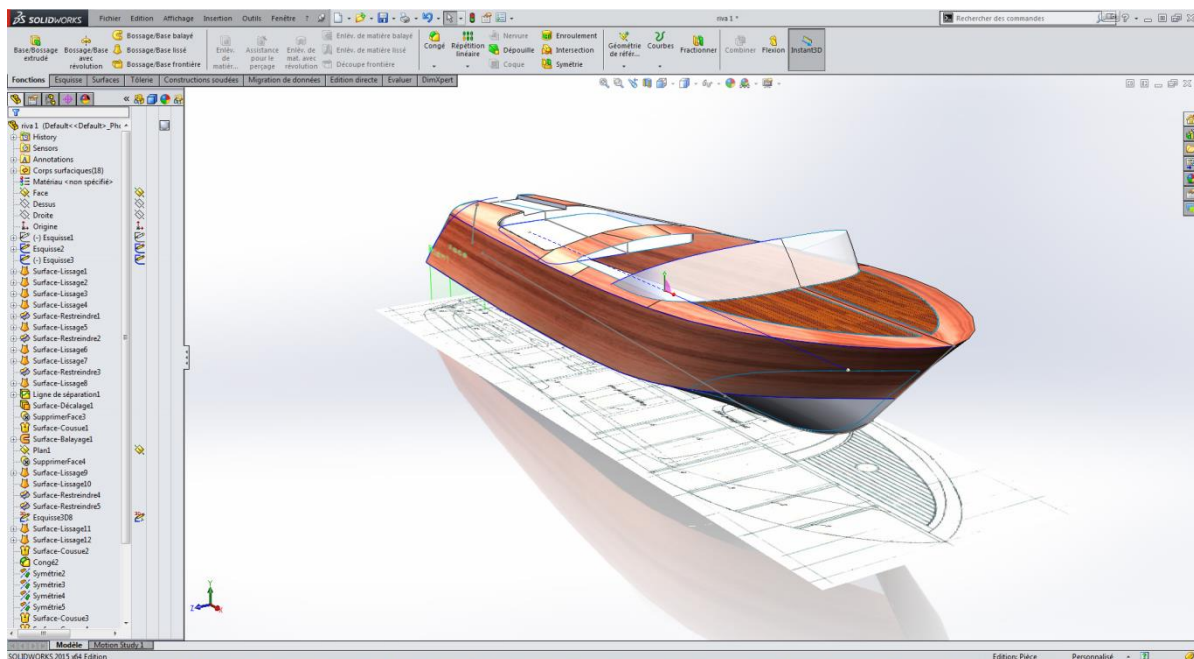
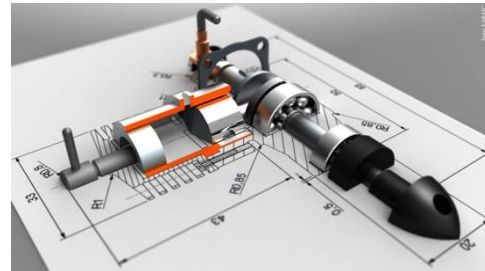


LE PHOTOREALISME !

Le choix du formateur pour le calcul de rendu réaliste est le logiciel KEYSHOT. Un outil puissant et facile de prise en main. Edition de matériaux

NOTIONS PARTICULIERES

- Module surfacique,
- Sortir un plan pièce par pièce,
- Validation de poids,
- Mise en plan,
- Commande numérique dxf 2D,
- Constructions soudées "mécano-soudé"
- Perspective éclatée,
- Nomenclature base de données,
- SolidWorks Toolbox : Bibliothèque de pièces standard intégrée dans l'interface SolidWorks (plusieurs millions de pièces, dont des vis, écrous, roulements, rondelles...)
- Développé de pièce cintrage module de tôlerie coupe calcul de longueur,
- Mécanique des forces (quel poids dessus à mettre une pièce, calcul de masse pour l'équilibre d'une pièce pour que l'ensemble reste en équilibre etc...)



Au cours de cette formation, 1/2 journée sera réservée pour travailler sur votre projet. Le formateur sera alors disponible pour répondre de tout. Venez avec votre projet, des idées sur le papier, des objets à modéliser, des plans existants sur lesquels vous souhaitez travailler.